

MARSCHEFORMATION DER CHARAKTERE

INFANTERIE

○ Kolonne (Kämpfer)



FRÜHZEIT

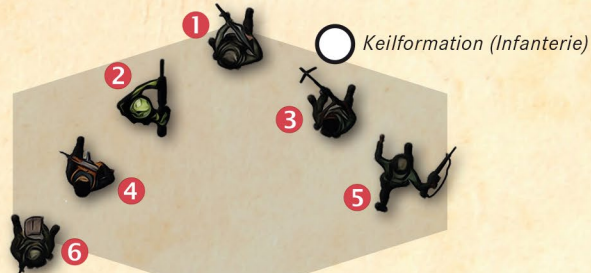


○ Versetzte Kolonne (Kämpfer)



○ Linie (Kämpfer)

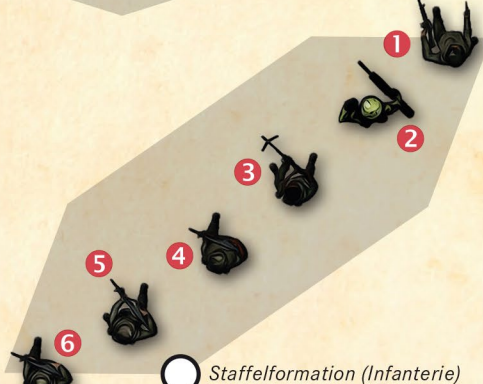
NEUZEIT



○ Keilformation (Infanterie)



○ V-Formation (Infanterie)

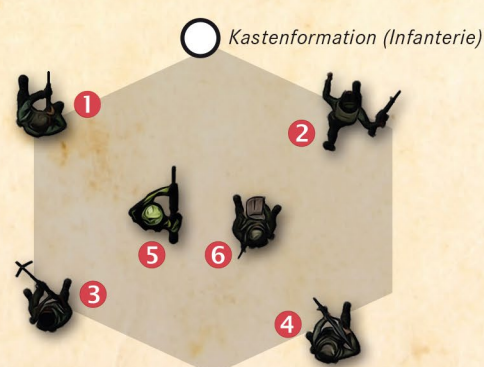


○ Staffelformation (Infanterie)

○ Schützenreihe (Infanterie)



○ Schützenkette (Infanterie)



○ Kastenformation (Infanterie)

POSITION SPIELERCHARAKTERE

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.



ABSTAND METER

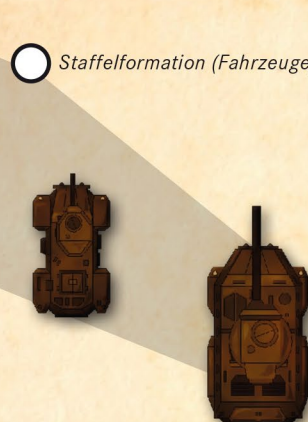
FAHRZEUGE

○ Kolonne (Fahrzeuge)



ABSTAND METER

○ Staffelformation (Fahrzeuge)



○ Keilformation (Fahrzeuge)



○ V-Formation (Fahrzeuge)



○ Alamostellung (Fahrzeuge)

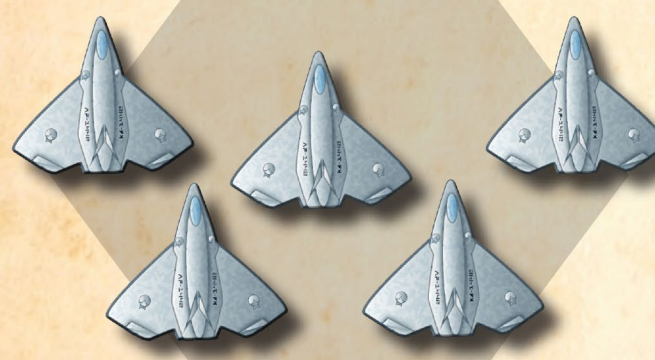


○ Linienformation (Fahrzeuge)



FLUGMASCHINEN

○ variable Staffelformation (Flieger)



○ Kampfformation mit Flügelmann (Flieger)



ABSTAND METER



FÜR DEN SPIELLEITER